

GRA WALIKI

Podajemy opis gry w paliki, która polega na rzucaniu, ale nie noża, lecz odpowiednio zaokrąglonego palika. Gra ta była w swoim czasie uprawiana w wojsku.

Do gry używa się okrągłych palików drewnianych o średnicy 30–35 mm i długości 350–400 mm — zaokrąglonych z jednego końca stożkowo.

Jeśli paliki będą wykonywane z listew o przekroju kwadratowym lub prostokątnym, to trzeba jeden ich koniec wystrugać na okrągło i wygładzić pilnikiem oraz ściernym papierem, aby nie kaleczył ręki, a drugi zestrugać na ostro z czterech stron.

Paliki mogą być wykonane z dowolnego rodzaju drewna liściastego lub iglastego, ale bezszpilkowego i prostosłostego. Można też do tego celu wykorzystać stare kije od szczotek, trzonki od widel i łopat.

Wyprawianie palików można dokonywać w pracowni szkolnej za pomocą struga lub ośnika — po zamocowaniu ich pojedynczo w docisku strugnicy, albo też w domu — za pomocą mocnego i ostrego noża, opierając koniec trzymanego w ręce palika o stołek lub pieńki. Palików o podanych wymiarach należy przygotować 8–12 sztuk.

Grać można na każdym nie zabrukowanym terenie o powierzchni co najmniej jednego metra kwadratowego, po uprzednim przekopaniu ziemi łopata do głę-

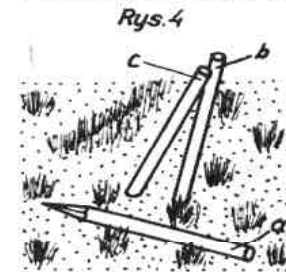
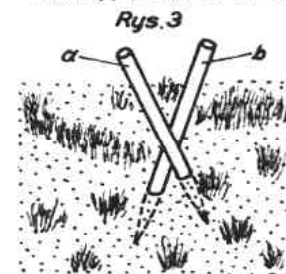
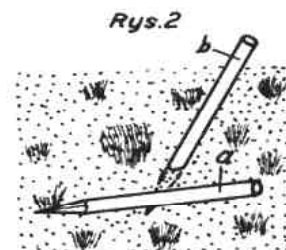
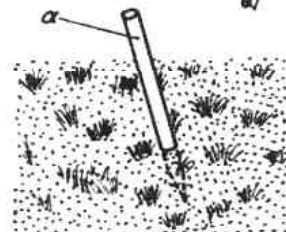
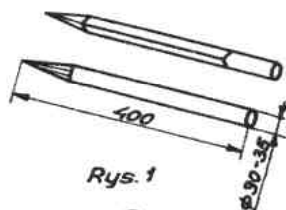
bokości 200 mm, wyrównaniu jej i przyklepaniu.

Gra polega na takim rzuceniu palika z odległości 1 metra, aby wbił się ostrym końcem w ziemię, i na takim rzuceniu następnego palika, aby wbił się w ziemię i wyrzucił palik rzucony poprzednio. Za udane rzuty uzyskuje się umówioną liczbę punktów. Rzutów nieudanych nie wolno powtarzać, np. gdy palik nie wbił się w ziemię — rzut należy do następnego gracza. A więc przebieg gry byłby następujący: jeden z graczy, rozpoczynający grę (po losowaniu), rzuca palik tak, aby utkwiał on w ziemi (rys. 2). Następny gracz swoim rzutem stara się wyrzucić wbity uprzednio palik i albo to udaje się mu (rys. 3) i zdobywa punkt, albo nie udaje się i wtedy oba paliki powinny tkwić w ziemi (rys. 4). Potem rzuca następny gracz i znów ma rzut udany (rys. 5).

W przypadku gdy po rzucie wyrzuci się więcej palików — to za każdy z nich zdobywa się oddzielnie punkt. Wygrywa ten gracz, który w umówionym czasie zdobędzie najwięcej punktów. Opanowanie rzutów wymaga wytrwałych ćwiczeń i osiągnięcia takiej wprawy, aby z góry można było przewidzieć, jak i gdzie należy uderzyć w tkwiący w ziemi kijek, aby go wyrzucić.

Przepisy gry można po pewnym czasie zmienić.

Lubomir Packiewicz



Rys. 5